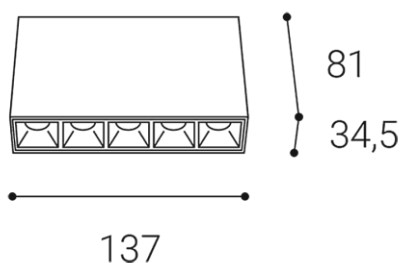


LINEAR ON 5, W



Name	
Code	
Color	
Power	
Lumen output	
Color temperature	
Efficacy	
Driver	
Electrical insulation class	
Voltage / Frequency	
Color Rendering Index	
SDCM	
Light beam angle	
Unified Glare Rating	
Light source	
Dimmable	
LED Lifetime	
Warranty	
Ingress Protection	
Material	

Product

LINEAR ON 5, W

1251131

WHITE / RAL 9003

Power

10W ± 10 %

1050lm ± 10 %

3000K

105lm/W

700 mA



220-240V/50-60Hz

Information

90+

< 3

45°

<19

LED

ON/OFF

L80B20 50.000h 25°C

5 YEAR

Other data

IP 20

ALUMINIUM/PC

EN

Linear square surface spotlight for interior mounting, equipped with SMD LEDs. Very low glare effect. Housing made of aluminium, polycarbonate reflector. Available in white or black color.

Application:

general or accent lighting, intended for residential or commercial areas (hallway, wardrobes, entrance areas, bar, receptions, working places).

CZ

Lineární hranaté svítidlo určeno pro montáž do interiéru. Světelný zdroj - LED SMD. Velmi nízký efekt oslnění. Svítidlo je vyrobeno z hliníku, polykarbonátový reflektor. K dispozici v bílé nebo černé barvě.

Použití:

obecné nebo bodové osvětlení určené pro obytné nebo komerční prostory (chodba, šatníky, vstupní prostory, bar, recepce, osvětlení pracovních míst, pokoje, kanceláře, zasedačky).

DE

Linearer eckige Flächenstrahler für die Innenmontage mit SMD-LEDs. Sehr geringer Blendeffekt. Gehäuse aus Aluminium, Reflektor aus Polycarbonat. Verfügbar in weißer oder schwarzer Farbe.

Anwendung:

Allgemein- oder Akzentbeleuchtung für Wohn- oder Geschäftsbereiche (Flur, Schränke, Eingangsbereiche, Bar, Empfänge, Arbeitsbereiche).

SK

Lineárne hranaté svietidlo určené pre montáž do interiéru. Svetelný zdroj - LED SMD. Veľmi nízky efekt oslnenia. Svietidlo je vyrobené z hliníka, polykarbonátový reflektor. K dispozícii v bielej alebo čiernej farbe.

Použitie:

všeobecné alebo akcentačné osvetlenie určené pre obytné alebo komerčné priestory (chodba, skrine, vstupné priestory, bar, recepcie, pracovné priestory, kancelárie).