

SOMMAIRE	Page
■ 1 Utilisation	2
■ 2 Gamme.....	2
■ 3 Caractéristiques techniques	2
■ 4 Cotes d'encombrement (mm)	3
■ 5 Raccordement	3
■ 6 Description du mécanisme	3
■ 7 Fonctionnement	4
7.1 Appuis.....	4
7.2 Fonctionnement des LED.....	7
■ 8 Normes et agréments	7
■ 9 Entretien	7
■ 10 Objets de communication	8
10.1 Configuration générale.....	8
10.2 Configuration des canaux (1, 2, 3, 4)	13
10.3 Configuration des LED	36
10.4 Logigramme des changements de couleur et d'état.....	38
10.5 Logigramme des changements d'intensité des LED	39
10.6 Absence de configuration et procédure de réinitialisation.....	39

1. UTILISATION

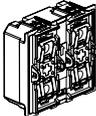
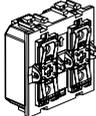
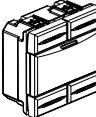
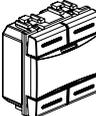
Les commandes KNX 4 canaux sont des appareils conçus pour commander les éclairages, les volets ou d'autres types de charges. Munis de 4 canaux configurables complètement indépendants, ils peuvent prendre en charge de nombreuses fonctions.

Principales fonctions configurables :

- Commutation/variation à 1/2 touches
- Commande de volets et stores à 1/2 touches
- Envoi de valeur (position du volet, % variation, ...)
- Envoi de valeurs séquentielles
- Commandes multiples
- Commandes conditionnelles
- Enregistrement et rappel de scénarios 1/8 bits

Chaque appareil est également équipé de 4 LED RGB entièrement configurables au niveau de la couleur et du mode de clignotement. Différents profils opératoires peuvent être commutés en fonction d'événements ou de conditions prédéfinis.

2. GAMME

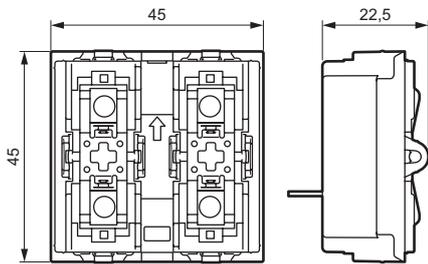
	Description	Référence
	Axolute - commande quatre canaux ⚠ Il est nécessaire de compléter l'appareil par des enjoliveurs Axolute	H4651KNX
	LivingLight - commande quatre canaux ⚠ Il est nécessaire de compléter l'appareil par des enjoliveurs LivingLight	LN4651KNX
	Axolute - commande quatre canaux avec finition esthétique, tech	HC4680KNX
	Axolute - commande quatre canaux avec finition esthétique, blanc	HD4680KNX
	Axolute - commande quatre canaux avec finition esthétique, anthracite	HS4680KNX
	LivingLight - commande quatre canaux avec finition esthétique, anthracite	L4680KNX
	LivingLight - commande quatre canaux avec finition esthétique, blanc	N4680KNX
	LivingLight - commande quatre canaux avec finition esthétique, tech	NT4680KNX

3. CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

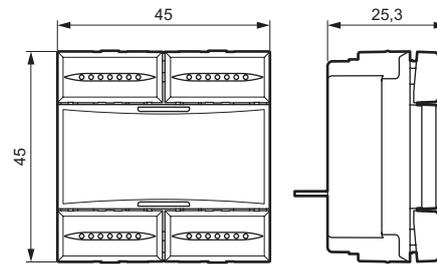
- Tension d'alimentation : 29 V_~
- Connecteur KNX : rouge/noir
- Étrier automatique
- Capacité des bornes : 4 x (Ø 0,6 <math>\leq \text{---} < \text{---}</math> $\leq \text{---}$ $\leq \text{---}$ Ø 0,8)
- Absorption du bus KNX : 2,5 mA
- Température d'utilisation : -5 °C/+45 °C
- Température de stockage : -25 °C/+30 °C
- IP 40 : produit assemblé
- IP 20 : sans doigt
- IK 02
- Conforme aux normes d'installation et de fabrication, voir e-catalogue

4. COTES D'ENCOMBREMENT (mm)

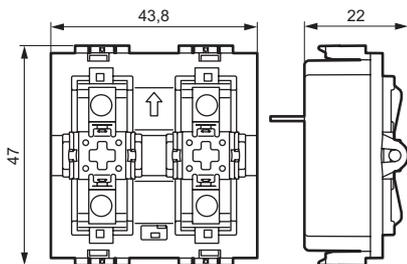
H4651KNX



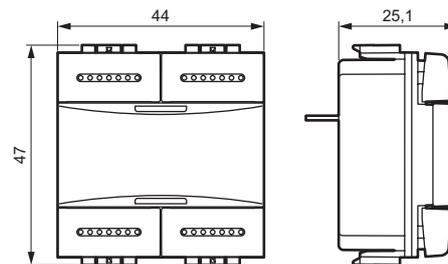
HC/HD/HS4680KNX



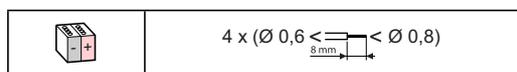
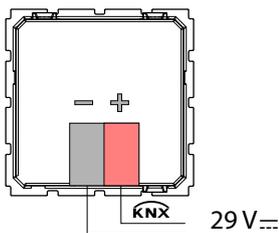
LN4651KNX



L/N/NT4680KNX

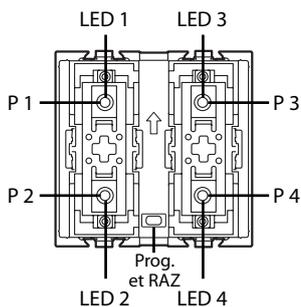


5. RACCORDEMENT

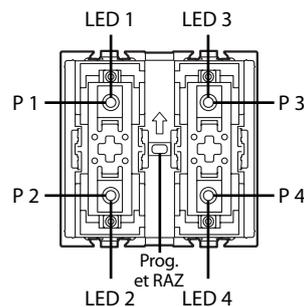


6. DESCRIPTION DU MÉCANISME

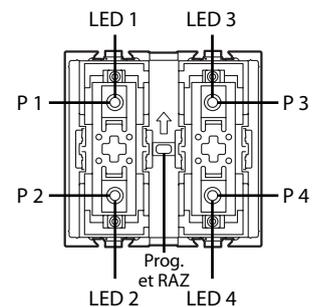
H/LN4651KNX



HC/HD/HS4680KNX

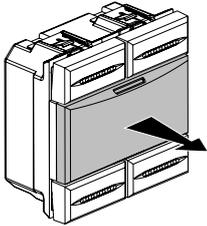


L/N/NT4680KNX

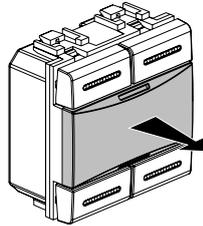


7. FONCTIONNEMENT

HC/HD/HS4680KNX



L/N/NT4680KNX



■ 7.1 Appuis

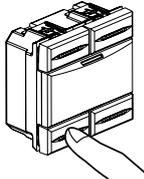
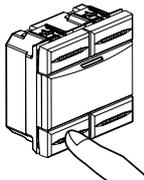
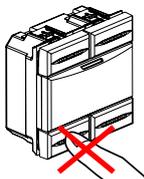
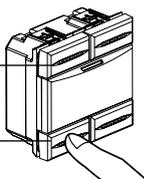
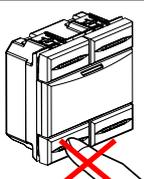
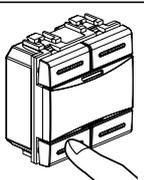
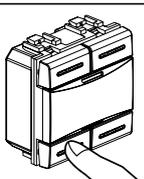
Chaque appui peut être configuré indépendamment ou par paires, pour un appui court et un appui long (temps configurable dans le logiciel ETS), pour une commutation ON/OFF, une variation, une commande de volets roulants, un scénario, un verrouillage, des scénarios incrémentés, un envoi de valeur, un envoi double action, etc. :
 liste non exhaustive de fonctions possibles.

7.1.1 Principales fonctions

	Action possible	
Commutation ON/OFF	• Bouton-poussoir ou commutateur distant ON/OFF cyclique : appui court	<p>ON/OFF Appui court</p>
	• Commutation ON : appui court en haut OFF : appui court en bas	<p>ON Appui court OFF Appui court</p>
Volets roulants	• 1 appui Montée/descente : mode cyclique, appui long Arrêt : appui court	<p>↑/↓ Appui long STOP Appui court</p>
	• 2 appuis (paire) Montée/arrêt cyclique : appui court en haut Descente/arrêt cyclique : appui court en bas Orientation des lamelles : appui long en haut ou en bas Arrêt des lamelles : relâchement	<p>↑/STOP Appui court ↓/STOP Appui court</p> <p>Orientation des lamelles Appui prolongé STOP Relâchement</p>

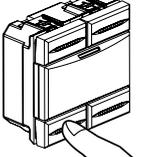
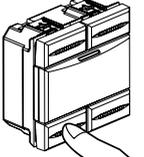
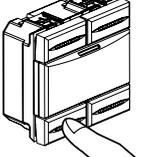
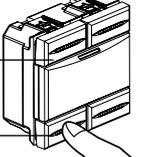
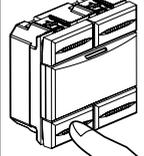
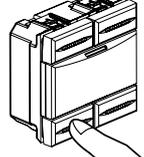
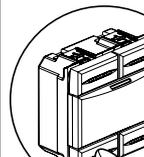
7. FONCTIONNEMENT (SUITE)

7.1.1 Principales fonctions (suite)

Variation	<ul style="list-style-type: none"> • 1 appui ON/OFF CYCLIQUE : appui court Variation +/- cyclique : appui prolongé Arrêt de la variation : relâchement 	<p>ON/OFF  Appui court</p>
		<p>+/-  Appui prolongé</p>
		<p>STOP  Relâchement</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • 2 appuis ON/OFF : appui court en haut et en bas Variation + : appui prolongé en haut Variation - : appui prolongé en bas Arrêt de la variation : relâchement 	<p>ON OFF  Appui court</p>
		<p>+ -  Appui prolongé</p>
		<p>STOP  Relâchement</p>
Scénario	<ul style="list-style-type: none"> • Appui court : envoi d'un numéro de scénario configuré • Appui long (10 secondes) : sauvegarde de scénario. Tous les actionneurs avec ce numéro de scénario sauvegardent leur état à ce moment-là ⚠ La longueur de l'appui ne peut pas être configurée dans le logiciel ETS 	<p>Envoi de scénario  Appui court</p>
		<p>Sauvegarde de scénario  Appui long (10 s).</p>

7. FONCTIONNEMENT (SUITE)

7.1.2 Fonctions supplémentaires

<p>Envoi d'une valeur (niveau d'éclairage, position des stores, des lamelles, etc.)</p>	<p>• Appui court : envoi d'une valeur entre 0 et 255. Exemple : éclairage 33 % (valeur 85)</p>	<p>Envoi de valeur  Appui court</p>
<p>Envoi de 2 valeurs (niveau d'éclairage, position des stores, des lamelles, etc.)</p>	<p>• Appui court : envoi d'une première valeur entre 0 et 255. Exemple : éclairage 10 % (valeur 25)</p> <p>• Appui long : envoi d'une deuxième valeur entre 0 et 255. Exemple : éclairage 50 % (valeur 127)</p>	<p>Envoi de la valeur 1  Appui court</p>
	<p>Envoi de la valeur 2  Appui long</p>	
<p>Envoi de priorité (verrouillage)</p>	<p>• Appui long : verrouillage « ON » ou verrouillage « OFF »</p> <p>• Appui court : déverrouillage « ON » ou déverrouillage « OFF »</p> <p>Exemple : sur un appui long, « verrouillage ON », la sortie de l'actionneur reste verrouillée sur « ON » tant qu'un appui court ne l'a pas déverrouillée (« déverrouillage ON », sortie sur « ON », « déverrouillage OFF », sortie sur « OFF »)</p>	<p>Verrouillage  Appui long</p> <p>ON —</p> <p>OFF —</p>
		<p>Déverrouillage  Appui long</p> <p>ON —</p> <p>OFF —</p>
<p>Envoi d'ordres incrémentés (par défilement)</p>	<p>• Appuis courts successifs : envoi d'ordres incrémentés. Les ordres choisis sont envoyés l'un après l'autre (incrémentation ou décrémentation entre une valeur min. et max., entre 0 et 255) Exemple : 1er appui : confort (ordre 1), 2ème appui : stand-by (ordre 2), 3ème appui : éco (ordre 3), 4ème appui : confort (ordre 1)</p>	<p>Envoi d'ordres  Appuis courts</p> <p>Appui 1 : confort → Appui 2 : stand-by → Appui 3 : éco → Appui 4 : confort → ...</p>
<p>Envoi double action (envoi de 2 ordres)</p>	<p>Cette fonction permet d'associer à un scénario des produits qui n'ont pas la fonction scénario</p>	<p>Envoi double action  Appui court</p>
<p>Envoi conditionnel Mode 1/Mode 2</p>	<p>Envoi d'un ordre ou d'un deuxième ordre différent en fonction d'une condition. La commande a la capacité de contrôler les différents circuits en fonction d'un événement. Exemple : dans une salle de réunion, un appui entraîne l'éclairage des 4 luminaires (mode 1). Si une cloison mobile est utilisée dans cette salle, un appui entraîne l'éclairage des 2 luminaires du côté couloir de la salle.</p>	<p>Envoi conditionnel Mode 1 ou Mode 2  Appui court</p> <p>Salle de réunion Mode 1</p> <p>Sans cloison</p> <p>Mode 2</p> <p>Avec cloison mobile</p>

7. FONCTIONNEMENT (SUITE)

■ 7.2 Fonctionnement des LED

Chaque appareil est muni de plusieurs LED RGB configurables (de 1 à 4 suivant la référence) pour indiquer, à chaque appui, l'état du système grâce à différentes couleurs, au clignotement et à la luminosité des LED.

Si la commande n'a pas encore été programmée, toutes les LED changent rapidement de couleur.

- Choix de 12 couleurs : vert, bleu, blanc, orange, or, jaune, turquoise, cyan, bleu clair, violet, magenta, pourpre
- Réglage du comportement des LED : fixe ou plusieurs types de clignotement

Légende :

 LED éteinte

 LED clignote lentement

 LED clignote rapidement

 LED clignote

- Réglage de la luminosité des LED (0 à 100 %)
- Modes par défaut :
 - ON = vert fixe
 - OFF = bleu fixe
 - Alarme = rouge clignotant (non modifiable)
 - Commande désactivée = orange fixe
- Mode de programmation de l'adresse physique : LED rouge fixes

7.2.1 Réglage de la luminosité

- Luminosité normale : valeur réglable
- Mode éco : valeur réglable
- Mode veille : valeur non réglable (off)

Les LED s'allument au niveau de luminosité maximal pendant 30 s après chaque appui de bouton-poussoir.

Le réglage de la luminosité est le même pour toutes les LED de la commande

7.2.2 Réglage de la couleur et du comportement

- Retour d'état des actionneurs : ON ou OFF
 - Retour d'état du système : informations contextuelles signalées par le BUS
- Exemple : surconsommation, lampe cassée, trop de vent pour les volets roulants.
- Il est également possible d'utiliser la commande en mode pilotage.

8. NORMES ET AGREMENTS

- Conforme à la norme CEI 60 669.2.1
- Marquage : KNX EIB, CE

Remarque : Toutes les informations techniques sont disponibles sur



www.legrandoc.com

9. ENTRETIEN

Nettoyer la surface avec un chiffon.

Ne pas utiliser d'acétone, d'agents nettoyants anti-goudron ou de trichloroéthylène.

Attention : Toujours tester les autres produits de nettoyage spéciaux avant utilisation.

10. DESCRIPTION DES OBJETS DE COMMUNICATION

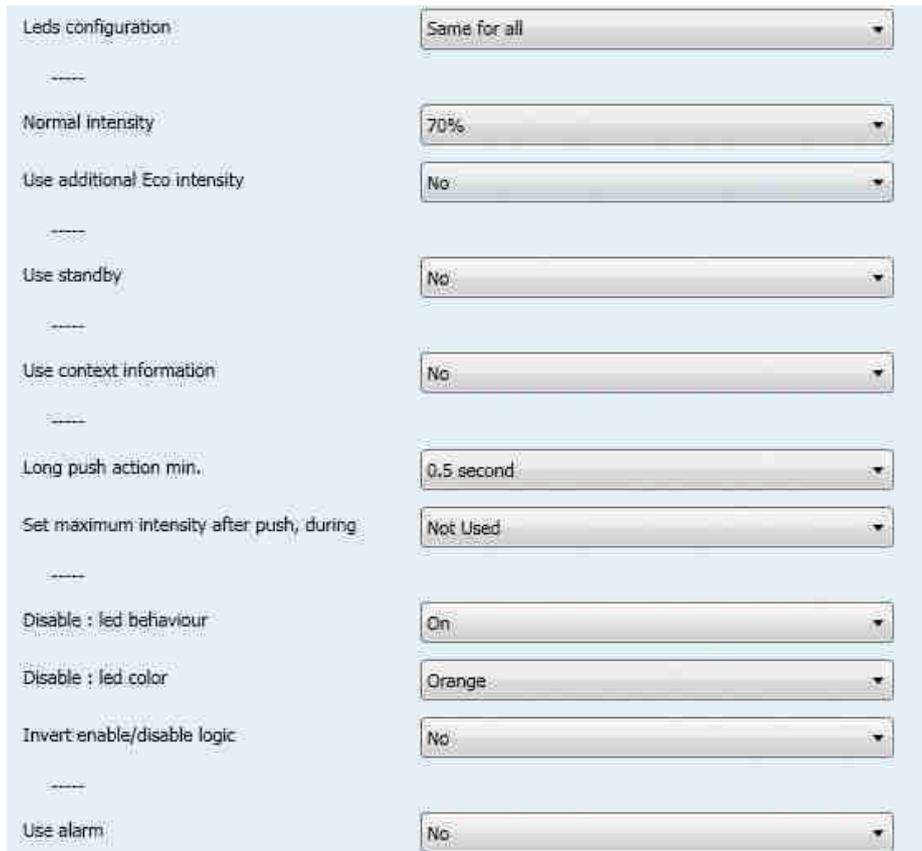
10.1 Configuration générale

Les commandes KNX sont configurables via le logiciel ETS (versions ETS 3 et 4).

■ **General Parameters**

Cet écran contient les principaux paramètres de commande communs à tous les canaux :

- Réglages des LED
- Réglages du mode stand-by
- Réglages des informations contextuelles
- Réglages des appuis longs
- Réglages de désactivation des objets
- Réglages des alarmes



■ **Objets de communication**

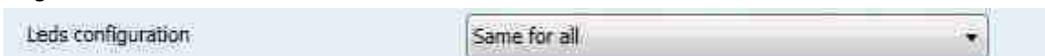
Mode d'actionnement 1, 2.

Mode 1 : fonctionnement par défaut

Mode 2 : fonctionnement conditionnel

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Flags
39	Mode	Mode actif 1	1.010 DP_Start (1 bit)	CW
Les télégrammes d'activation du Mode 1 sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet				
40	Mode	Mode actif 2	1.010 DP_Start (1 bit)	CW
Les télégrammes d'activation du Mode 2 sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet				
41	Mode	Mode 1 (False) / 2 (True)	1.002 DP_Bool (1 bit)	CW
False : Les télégrammes d'activation du Mode 1 sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet				
True : Les télégrammes d'activation du Mode 2 sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet				

■ **10.1.1 Leds configuration**



Leds configuration	Same for all Independently Pilot light
Ce paramètre définit le type de configuration des LED	

10. DESCRIPTION DES OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

■ 10.1.2 Normal intensity

(paramètres Mode 1)

Normal intensity

Paramètres	Réglage
Normal intensity	0 % 5 % 20 % 50 % 70 % 100 %
Ce paramètre définit le niveau d'intensité normale. (Cette valeur n'est pas mesurée mais ressentie)	

■ 10.1.3 Use additional Eco intensity

Contrôlé par l'adresse de groupe.

Use additional Eco intensity

No

Mode Eco inutilisable, aucun objet de communication accessible.

Use additional Eco intensity

Yes (objet mode éco disponible)

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Flags
34	Leds Eco/normal	Eco (1)/normal (0)	1.002 DP_Boot (1 bit)	CW
False : Les télégrammes d'activation du mode Normal sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet True : Les télégrammes d'activation du mode Eco sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet				
35	Leds Eco	Intensité Eco	1.010 DP_Start (1 bit)	CW
Les télégrammes d'activation du mode Eco sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet				
36	Leds Normal	Intensité normale	1.010 DP_Start (1 bit)	CW
Les télégrammes d'activation du mode Normal sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet				

Eco-intensity

Paramètres	Réglage
Eco intensity	0 % 5 % 20 % 50 % 70 %

■ 10.1.4 Use standby

Contrôlé par l'objet de communication.

Use standby

No

Mode veille inutilisable, aucun objet de communication accessible.

Use standby

Yes (objet mode stand-by disponible)

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Flags
37	Leds standby	Veille	1.010 DP_Start (1 bit)	CW
Les télégrammes d'activation du mode veille sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet				

10. DESCRIPTION DES OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

Si le mode veille est actif, l'intensité des LED est réglée sur 0% (non modifiable)

Invert standby logic:

Invert standby logic	No Yes
Ce paramètre définit le type de logique pour activer le mode veille	

■ **10.1.5 Use context information**

Les informations contextuelles regroupent l'ensemble des retours fournis par le système via le bus et affichés par les LED. Les informations contextuelles s'affichent à chaque appui sur un bouton-poussoir

Use context information

No

Informations contextuelles inutilisables, aucun objet de communication accessible.

Use context information

Feed back time when context information

Context information led behaviour

Context information color

Yes (objet informations contextuelles disponible)

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Flags
30 (31.32,33)	Channel 1(2, 3, 4)	Informations contextuelles	1.010 DP_Start (1 bit)	CW

Les télégrammes d'informations contextuelles sont reçus via l'adresse de groupe liée à l'objet. Ils servent à informer sur l'événement lorsque vous appuyez sur le canal lié.

Paramètres	Réglage
Ces paramètres définissent le fonctionnement de la LED après appui lorsque les informations contextuelles sont utilisées.	
Feed back time when context information	500 ms 1 second 2 seconds 5 seconds 10 seconds 30 seconds 1 minute 1 min. 30s 2 min. 10 min. 15 min. 30 min. 45 min 1 h 1 h 30 Infinite
Context information led behaviour	Off On Slow blink Fast blink Soft blink Flash 1 Flash 2 Flash 3 Pulse

10. DESCRIPTION DES OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

Paramètres	Réglage
Ces paramètres définissent le fonctionnement de la LED après appui lorsque les informations contextuelles sont utilisées.	
Context information color (si « Feed back time when context information » est utilisé)	Green Blue White Orange Gold Yellow Turquoise Cyan Light blue Violet Pink Purple

■ 10.1.6 Long push configuration

Ce paramètre définit la durée minimum pour la détection d'un appui long.

Long push action min.	0.5 second 1 second 2 seconds 3 seconds 4 seconds 5 seconds 10 seconds
-----------------------	------------------------------------------------------------------------------------------

Long push action min.

■ 10.1.7 Set maximum intensity after push during

En sélectionnant ce paramètre, l'intensité de la LED, après appui, est augmentée à 100 % pendant la période définie, avant de revenir à la valeur initiale à la fin de la période.

Set maximum intensity after push, during :	Not Used 500 ms 1 second 2 seconds 5 seconds 10 seconds 30 seconds 1 minute 1 min. 30s 2 min. 10 min. 15 min. 30 min. 45 min 1 h 1 h 30
--------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Set maximum intensity after push, during

■ 10.1.8 Led behavior on Disable status

Ce paramètre définit le comportement des LED lorsque les commandes reçoivent un télégramme de désactivation.

Disable : led behaviour

Disable : led color

Invert enable/disable logic

Number	Name	Object Functi...	Descripti...	Group Addresses	Leng...	C	R	W	T	U	Data Type	Priori...
4	Channel 1	Enable			1 bit	C		W			enable	Low

10. DESCRIPTION DES OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

■ **10.1.8 Led behavior on Disable status (suite)**

Paramètres	Réglage
Disable : led behaviour	Off On Slow blink Fast blink Soft blink Flash 1 Flash 2 Flash 3 Pulse
Le paramètre définit l'état de la LED lorsqu'un télégramme de désactivation sur le canal x est désactivé.	
Disable : led color	Green Blue White Orange Gold Yellow Turquoise Cyan Light blue Violet Pink Purple
Le paramètre définit la couleur de la LED lorsqu'un télégramme de désactivation sur le canal x est désactivé.	
Invert enable/disable logic	No Yes
Ce paramètre définit le type de logique pour activer/désactiver un état de désactivation.	

■ **10.1.9 Use Alarm**

Un message peut activer le clignotement rouge des 4 LED.

Use alarm

No

Alarme inutilisable, aucun objet de communication accessible.

Yes (objet de communication alarme disponible)

Si l'objet alarme est actif, toutes les LED clignotent et l'intensité est réglée sur 100 %

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Flags
38	Alarm	Alarme	1.010 DP_Start (1 bit)	CW

Les télégrammes d'activation d'alarme sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet

Invert alarm logic

Disable on alarm:

Paramètres	Réglage
Invert alarm logic	No Yes
Ce paramètre définit le type de logique pour activer/désactiver une alarme.	
Disable on Alarm	Yes for all No for all Configure independently
Le paramètre définit si les canaux sont désactivés sur une alarme. Le réglage « Configure independently » permet de sélectionner un par un le comportement des canaux.	

10. DESCRIPTION DES OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

10.2 Channels configuration (1,2,3,4)

Cet écran permet de choisir la manière de gérer les canaux et de configurer leurs réglages.

The screenshot shows a configuration interface with two channel sections. Each section has a title '---- Channel X ----' and four dropdown menus: 'Channel X function', 'Add enable object', 'Invert context information logic', and another 'Add enable object'.

- Channel 1:**
 - Usage type: use separatly
 - Channel 1 function: Not used
 - Add enable object: No
 - Invert context information logic: No
- Channel 2:**
 - Channel 2 function: Not used
 - Add enable object: No
 - Invert context information logic: No

■ 10.2.1 Use separately

Fonction canal X

Not used

Canal inutilisable, aucun objet de communication accessible.

10.2.1.1 Switching

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Flags
2 (9, 16, 23)	Channel 1 (2, 3, 4)	Commutation	1.001 DP_Switch (1 bit)	CWT
Les télégrammes de commutation sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
3 (10, 17, 24)	Channel 1 (2, 3, 4)	État de commutation	1.01 DP_Switch (1 bit)	CW
Les états de commutation sont reçus via l'adresse de groupe liée à l'objet.				

The screenshot shows the configuration for Channel 1 switching. It has a title '---- Channel 1 ----' and four dropdown menus: 'Channel 1 function', 'SubFunction', 'Short push reaction', and 'Long push reaction'.

- Channel 1 function: Switching
- SubFunction: Short / Long
- Short push reaction: Toggle
- Long push reaction: No reaction

10. DESCRIPTION DES OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

SubFunction

Short / Long

Paramètres	Réglage
Short push reaction	No reaction On Off Toggle
<p>Ce paramètre permet de définir quelle valeur de commutation est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui court sur le bouton-poussoir associé au canal.</p> <p>« No reaction » : Un appui court ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme.</p> <p>« On » : Après un appui court, la valeur de commutation « ON » (valeur binaire « 1 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.</p> <p>« Off » : Après un appui court, la valeur de commutation « OFF » (valeur binaire « 0 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.</p> <p>« Toggle » : Après un appui court, la valeur de commutation stockée dans l'objet de communication est inversée et la nouvelle valeur est envoyée.</p>	
Long push reaction	No reaction On Off Toggle
<p>Ce paramètre permet de définir quelle valeur de commutation est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton-poussoir associé au canal.</p> <p>« No reaction » : Un appui long ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme.</p> <p>« On » : Après un appui long, la valeur de commutation « ON » (valeur binaire « 1 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.</p> <p>« Off » : Après un appui long, la valeur de commutation « OFF » (valeur binaire « 0 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.</p> <p>« Toggle » : Après un appui long, la valeur de commutation stockée dans l'objet de communication est inversée et la nouvelle valeur est envoyée.</p>	

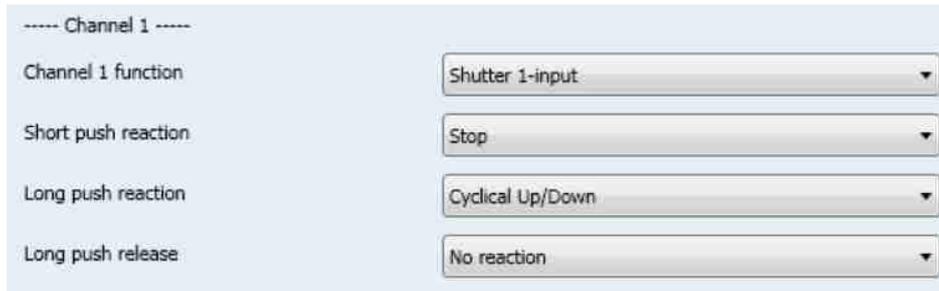
Push/Release

Paramètres	Réglage
Push reaction	No reaction On Off Toggle
<p>Ce paramètre permet de définir quelle valeur de commutation est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui sur le bouton-poussoir associé au canal.</p> <p>« No reaction » : Aucun appui sur un bouton ne modifie la valeur de l'objet ni n'entraîne l'envoi d'un télégramme.</p> <p>« On » : Après un appui sur un bouton, la valeur de commutation « ON » (valeur binaire « 1 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.</p> <p>« Off » : Après un appui sur un bouton, la valeur de commutation « OFF » (valeur binaire « 0 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.</p> <p>« Toggle » : Après un appui sur un bouton, la valeur de commutation stockée dans l'objet de communication est inversée et la nouvelle valeur est envoyée.</p>	
Release reaction	No reaction On Off Toggle
<p>Ce paramètre permet de définir quelle valeur de commutation est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après avoir relâché le bouton-poussoir associé au canal.</p> <p>« No reaction » : Un relâchement du bouton ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme.</p> <p>« On » : Après avoir relâché le bouton, la valeur de commutation « ON » (valeur binaire « 1 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.</p> <p>« Off » : Après avoir relâché le bouton, la valeur de commutation « OFF » (valeur binaire « 0 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.</p> <p>« Toggle » : Après avoir relâché le bouton, la valeur de commutation stockée dans l'objet de communication est inversée et la nouvelle valeur est envoyée.</p>	

10. DESCRIPTION DES OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

10.2.1.2 Shutter 1-input

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Flags
2 (9, 16, 23)	Channel 1 (2, 3, 4)	Montée/descente des volets	1.008 DP_UpDown (1 bit)	CWT
Les commandes de mouvement « Up/Down » sont envoyées via l'adresse liée à l'objet afin de monter/descendre la protection solaire.				
8 (15, 22, 29)	Channel 1 (2, 3, 4)	Arrêt des volets - lamelles	1.009 DP_OpenClose (1 bit)	CWT
La commande « STOP » ou « Slats OPEN/CLOSE » est envoyée via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
7 (14, 21, 28)	Channel 1 (2, 3, 4)	État des volets	5.001 DP_Scaling (1 octet)	CW
Les télégrammes d'état des volets sont reçus de l'actionneur des volets via l'adresse de groupe liée à l'objet.				



Paramètres	Réglage
Short push reaction	No reaction Cyclical Up/Down + stop Up + stop Down + stop Cyclical Up/Down Stop Open slats Close slats Up Down
<p>Ce paramètre permet de définir quelle commande de mouvement est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui court sur le bouton-poussoir associé au canal.</p> <p>« No reaction » : Un appui court ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme.</p> <p>Cyclical Up/Down + stop : Chaque appui court transfère les valeurs de commande de séquence suivantes dans l'objet de communication : Up, Stop, Down, Stop, Up, Stop, Down, Stop, etc.</p> <p>Up + stop : Chaque appui court transfère les valeurs de commande de séquence suivantes dans l'objet de communication : Up, Stop, Up, Stop, etc.</p> <p>Down + stop : Chaque appui court transfère les valeurs de commande de séquence suivantes dans l'objet de communication : Down, Stop, Down, Stop, etc.</p> <p>Cyclical Up/Down : Chaque appui court transfère les valeurs de commande de séquence suivantes dans l'objet de communication : Up, Down, Up, Down, etc.</p> <p>Stop : Un appui court transfère la valeur de commande Stop (« 1 » ou « 0 ») dans l'objet de communication.</p> <p>Open slats : Un appui court transfère la valeur de commande Stop (Open slats) (« 0 ») dans l'objet de communication.</p> <p>Close slats : Un appui court transfère la valeur de commande Stop (Close slats) (« 1 ») dans l'objet de communication.</p> <p>Up : Un appui court transfère la commande Up (valeur « 0 ») dans l'objet de communication.</p> <p>Down : Un appui court transfère la commande Down (valeur « 1 ») dans l'objet de communication.</p>	
Long push reaction	No reaction Up Down Cyclical Up/Down Stop Cyclical Open/Close slats Open slats Close slats
<p>Ce paramètre permet de définir quelle commande de mouvement est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton-poussoir associé au canal.</p> <p>« No reaction » : Un appui long ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme.</p> <p>Up : Un appui long envoie la commande Up (valeur « 0 »).</p> <p>Down : Un appui long envoie la commande Down (valeur « 1 »).</p> <p>Cyclical Up/Down : Chaque appui long envoie les commandes de séquence suivantes : Up, Down, Up, Down, etc.</p> <p>Stop : Un appui long envoie la commande Stop (valeur « 1 » ou « 0 »).</p> <p>Cyclical Open/Close slats : Chaque appui long envoie les commandes de séquence suivantes : Open slats, Close slats, Open slats, Close slats.</p>	

10. DESCRIPTION DES OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

10.2.1.2 Shutter 1-input (suite)

Paramètres	Réglage
Open slats : Un appui long envoie la commande Open slats (valeur « 0 »). Close slats : Un appui long envoie la commande Close slats (valeur « 1 »).	
Long push release	No reaction Stop
Ce paramètre permet de définir quelle valeur est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après avoir relâché le bouton-poussoir associé à l'entrée après un appui long. « No reaction » : Le relâchement ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. Stop : La commande Stop (valeur « 1 » ou « 0 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.	

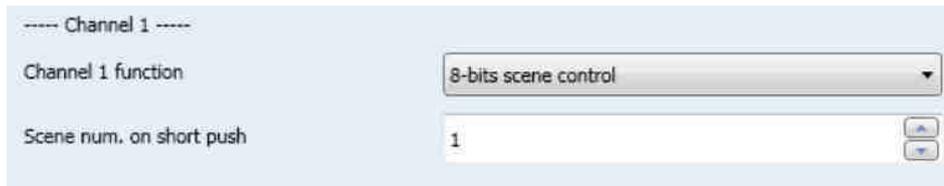
10.2.1.3 8-bits scene control

Cette fonction permet de rappeler/sauvegarder jusqu'à 64 scénarios.

Un appui court rappelle le scénario et un appui long spécial (10 s) permet de sauvegarder un scénario ; pour le numéro de scénario défini, tous les états des actionneurs impliqués sont sauvegardés.

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Flags
5 (12, 19, 26)	Channel 1 (2, 3, 4)	Scénario 8 bits	17.001 DP_SceneNumber (1 octet)	CT

Les télégrammes de rappel du scénario associé au numéro configuré (1..64) sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.



Paramètres	Réglage
Scene num. on short push	0..64
Ce paramètre définit quel scénario (1..64) doit être rappelé sur front montant. Si la valeur « 0 » est définie, aucun scénario ne sera rappelé.	

10.2.1.4 Priority

Cette fonction permet d'envoyer des commandes de verrouillage/déverrouillage.

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Flags
5 (12, 19, 26)	Channel 1 (2, 3, 4)	Commande prioritaire 2 bits	2.001 DP_Switch_Control (2 bits)	CT

Les télégrammes avec les commandes prioritaires sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.



Paramètres	Réglage
Short push reaction	Priority High / On (lock On) Priority High / Off (lock Off) Priority Low / On (Unlock On) Priority Low / Off (Unlock Off)
Ce paramètre définit la valeur envoyée sur un appui court du bouton-poussoir associé au canal.	
Long push reaction	Priority High / On Priority High / Off Priority Low / On Priority Low / Off
Ce paramètre définit la valeur envoyée sur un appui long du bouton-poussoir associé au canal.	

10. DESCRIPTION DES OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

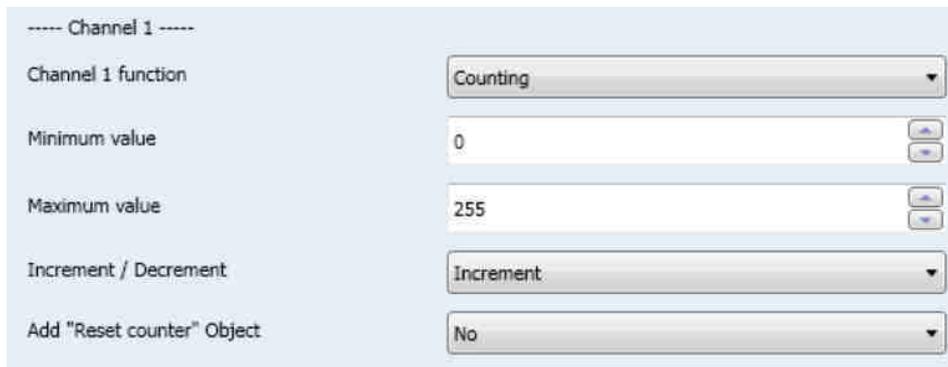
10.2.1.4 Priority (suite)

Valeur	Comportement
00b	Priorité faible, état d'arrêt
01b	Priorité faible, état de marche
10b	Priorité haute, état d'arrêt
11b	Priorité haute, état de marche

10.2.1.5 Counting

Cette fonction permet d'envoyer des valeurs incrémentielles à chaque appui.

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Flags
5 (12, 19, 26)	Channel 1 (2, 3, 4)	Comptage	17.001 DP_SceneNumber (1 octet)	CT
Les télégrammes de rappel du scénario associé au numéro configuré (1..64) sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
3 (10, 17, 24)	Channel 1 (2, 3, 4)	RAZ compteur	1.015 DP_Reset (1 bit)	CW
Si un télégramme lié à l'objet est reçu, la valeur du compteur est ramenée à la valeur minimum définie par le paramètre « Minimum value ».				



Paramètres	Réglage
Minimum value	0..255, 0
Ce paramètre permet de définir la valeur minimum du compteur. Si le paramètre « Increment / Decrement » est réglé sur « Decrement », la valeur suivante du compteur sera réglée sur la valeur maximum.	
Maximum value	0..255, 255
Ce paramètre permet de définir la valeur maximum du compteur. Si le paramètre « Increment / Decrement » est réglé sur « Increment », la valeur suivante du compteur sera réglée sur la valeur minimum.	
Increment / Decrement	Increment Decrement
Ce paramètre permet de définir si la valeur du compteur doit être augmentée d'une unité ou diminuée d'une unité après chaque front montant.	
Add « Reset counter » Object	Yes / No
Ce paramètre définit si l'objet « Reset Counter » est activé ou non.	

10.2.1.6 Dimming

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Flags
2 (9, 16, 23)	Channel 1 (2, 3, 4)	Commutation	1.01 DP_Switch (1 bit)	CWT
Les télégrammes de commutation sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
6 (13, 20, 27)	Channel 1 (2, 3, 4)	Variation	3.007 DP_Control_Dimming (4 bits)	CT
Les télégrammes de variation sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
7 (14, 21, 28)	Channel 1 (2, 3, 4)	État de valeur	5.001 DP_Scaling (1 octet)	CW
Les télégrammes d'état de variation sont reçus via l'adresse de groupe liée à l'objet.				

10. DESCRIPTION DES OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

10.2.1.6 Dimming (suite)

---- Channel 1 ----

Channel 1 function

Switching value on short push

Dimming value on long push

Dimming value on release push

Paramètres	Réglage
Switching value on short push	No reaction On Off Toggle
Ce paramètre permet de définir quelle valeur de commutation est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui court sur le bouton-poussoir associé au canal. « No reaction » : Un appui court sur le bouton ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. « On » : Après un appui court, la valeur de commutation « ON » (valeur binaire « 1 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée. « Off » : Après un appui court, la valeur de commutation « OFF » (valeur binaire « 0 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée. « Toggle » : Après un appui court, la valeur de commutation stockée dans l'objet de communication est inversée et la nouvelle valeur est envoyée.	
Dimming value on long push	Dim +/- Dim + Dim - No reaction
Ce paramètre permet de définir quelle valeur de variation est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton-poussoir associé au canal. « No reaction » : Un appui long sur le bouton ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. « Dim+/- » : Après un appui long, la valeur de variation stockée dans l'objet de communication est inversée et la nouvelle valeur est envoyée. « Dim + » : Après un appui long, la valeur de variation « Increase 100% » est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée. « Dim - » : Après un appui long, la valeur de variation « Decrease 100% » est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.	
Dimming value on release push	No reaction Stop
Ce paramètre permet de définir quelle valeur de variation est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée sur relâchement après un appui long sur le bouton-poussoir associé au canal. « No reaction » : Un relâchement après un appui long ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. « Stop » : Lorsque le bouton-poussoir est relâché après un appui long, la valeur de variation « Stop » est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.	

10.2.1.7 1 x 1 unsigned byte

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Flags
5 (12, 19, 26)	Channel 1 (2, 3, 4)	Valeur non signée	5.010 DP_Value_1_Ucount (1 octet)	CT

Les télégrammes contenant la valeur non signée (« Unsigned ») sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.

---- Channel 1 ----

Channel 1 function

Byte value on short push (0-255)

Paramètres	Réglage
Byte value on short push (0-255)	0..255, 1
Ce paramètre permet de définir quelle valeur 8 bits non signée est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un front montant dans l'état du signal au canal (entrée). Un front montant correspond à un changement d'état du signal au canal de « 0 » logique à « 1 » logique.	

10. DESCRIPTION DES OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

10.2.1.8 2 x 1 unsigned byte

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Flags
5 (12, 19, 26)	Channel 1 (2, 3, 4)	Valeur non signée	5.010 DP_Value_1_Ucount (1 octet)	CT

Les télégrammes contenant la valeur non signée (« Unsigned ») sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.

Paramètres	Réglage
Byte value on short push (0-255)	0..255, 1
Ce paramètre permet de définir quelle valeur 8 bits non signée est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui court sur le bouton-poussoir associé au canal.	
Byte value on short push (0-255)	0..255, 0
Ce paramètre permet de définir quelle valeur 8 bits non signée est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton-poussoir associé à l'entrée.	

10.2.1.9 Multi action

Cette fonction permet d'envoyer deux télégrammes par un seul appui (Channel X et Channel X Action 2).

Switching :

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Flags
2 (9, 16, 23)	Channel 1 (2, 3, 4) Action 1	Commutation	1.01 DP_Switch (1 bit)	CWT
Les télégrammes de commutation sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
3 (10, 17, 24)	Channel 1 (2, 3, 4) Action 1	État de commutation	1.01 DP_Switch (1 bit)	CW
Les états de commutation sont reçus via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
42 (44, 46, 48)	Channel 1 (2, 3, 4) Action 2	Commutation	1.01 DP_Switch (1 bit)	CWT
Les télégrammes de commutation sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.				

10. DESCRIPTION DES OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

10.2.1.9 Multi action (suite)

Paramètres	Réglage
Short push reaction	No reaction On Off Toggle
<p>Ce paramètre permet de définir quelle valeur de commutation est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui court sur le bouton-poussoir associé au canal.</p> <p>« No reaction » : Un appui court ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme.</p> <p>« On » : Après un appui court, la valeur de commutation « ON » (valeur binaire « 1 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.</p> <p>« Off » : Après un appui court, la valeur de commutation « OFF » (valeur binaire « 0 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.</p> <p>« Toggle » : Après un appui court, la valeur de commutation stockée dans l'objet de communication est inversée et la nouvelle valeur est envoyée.</p>	
Long push reaction	No reaction On Off Toggle
<p>Ce paramètre permet de définir quelle valeur de commutation est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton-poussoir associé au canal.</p> <p>« No reaction » : Un appui long ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme.</p> <p>« On » : Après un appui long, la valeur de commutation « ON » (valeur binaire « 1 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.</p> <p>« Off » : Après un appui long, la valeur de commutation « OFF » (valeur binaire « 0 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.</p> <p>« Toggle » : Après un appui long, la valeur de commutation stockée dans l'objet de communication est inversée et la nouvelle valeur est envoyée.</p>	

Shutter :

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Flags
2 (9, 16, 23)	Channel 1 (2, 3, 4) Action 1	Montée/descente des volets	1.008 DP_UpDown (1 bit)	CWT
Les commandes de mouvement « Up/Down » sont envoyées via l'adresse liée à l'objet afin de monter/descendre la protection solaire.				
8 (15, 22,29)	Channel 1 (2, 3, 4) Action 1	Arrêt des volets - lamelles	1.009 DP_OpenClose (1 bit)	CWT
La commande « STOP » ou « Slats OPEN/CLOSE » est envoyée via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
7 (14, 21,28)	Channel 1 (2, 3, 4) Action 1	État des volets	5.001 DP_Scaling (1 octet)	CW
Les télégrammes d'état des volets sont reçus de l'actionneur des volets via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
42 (44, 46,48)	Channel 1 (2, 3, 4) Action 2	Montée/descente des volets	1.008 DP_UpDown (1 bit)	CWT
Les commandes de mouvement « Up/Down » sont envoyées via l'adresse liée à l'objet afin de monter/descendre la protection solaire.				
43 (45, 47, 49)	Channel 1 (2, 3, 4) Action2	Arrêt des volets - lamelles	1.009 DP_OpenClose (1 bit)	CWT
La commande « STOP » ou « Slats OPEN/CLOSE » est envoyée via l'adresse de groupe liée à l'objet.				

Channel 1 function	Multi Action
Channel 1 Action 1 Type	Shutter
Short push reaction	Stop
Long push reaction	Cyclical Up/Down
Long push release	No reaction

10. DESCRIPTION DES OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

Shutter (suite)

Paramètres	Réglage
Short push reaction	No reaction Cyclical Up/Down + stop Up + stop Down + stop Cyclical Up/Down Stop Open slats Close slats Up Down
<p>Ce paramètre permet de définir quelle commande de mouvement est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui court sur le bouton-poussoir associé au canal.</p> <p>« No reaction » : Aucun appui ne modifie la valeur de l'objet ni n'entraîne l'envoi d'un télégramme.</p> <p>Cyclical Up/Down + stop : Chaque appui court transfère les valeurs de commande de séquence suivantes dans l'objet de communication : Up, Stop, Down, Stop, Up, Stop, Down, Stop, etc.</p> <p>Up + stop : Chaque appui court transfère les valeurs de commande de séquence suivantes dans l'objet de communication : Up, Stop, Up, Stop, etc.</p> <p>Down + stop : Chaque appui court transfère les valeurs de commande de séquence suivantes dans l'objet de communication : Down, Stop, Down, Stop, etc.</p> <p>Cyclical Up/Down : Chaque appui court transfère les valeurs de commande de séquence suivantes dans l'objet de communication : Up, Down, Up, Down, etc.</p> <p>Stop : Un appui court transfère la valeur de commande Stop (« 1 » ou « 0 ») dans l'objet de communication.</p> <p>Open slats : Un appui court transfère la valeur de commande Stop (Open slats) (« 0 ») dans l'objet de communication.</p> <p>Close slats : Un appui court transfère la valeur de commande Stop (Close slats) (« 1 ») dans l'objet de communication.</p> <p>Up : Un appui court transfère la commande Up (valeur « 0 ») dans l'objet de communication.</p> <p>Down : Un appui court transfère la commande Down (valeur « 1 ») dans l'objet de communication.</p>	
Long push reaction	No reaction Up Down Cyclical Up/Down Stop Cyclical Open/Close slats Open slats Close slats
<p>Ce paramètre permet de définir quelle commande de mouvement est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton-poussoir associé au canal.</p> <p>« No reaction » : Aucun appui ne modifie la valeur de l'objet ni n'entraîne l'envoi d'un télégramme.</p> <p>Up : Un appui long transfère la commande Up (valeur « 0 ») dans l'objet de communication.</p> <p>Down : Un appui long envoie la commande Down (valeur « 1 »).</p> <p>Cyclical Up/Down : Chaque appui long envoie les commandes de séquence suivantes : Up, Down, Up, Down, etc.</p> <p>Stop : Un appui long envoie la commande Stop (valeur « 1 » ou « 0 »).</p> <p>Cyclical Open/Close slats : Chaque appui long envoie les commandes de séquence suivantes : Open slats, Close slats, Open slats, Close slats</p> <p>Open slats : Un appui long transfère la commande Stop (Open slats) (valeur « 0 ») dans l'objet de communication.</p> <p>Close slats : Un appui long transfère la commande Stop (Close slats) (valeur « 1 ») dans l'objet de communication.</p>	
Long push release	No reaction Stop
<p>Ce paramètre permet de définir quelle valeur est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée sur relâchement après un appui long sur le bouton-poussoir associé au canal.</p> <p>« No reaction » : Aucun appui ne modifie la valeur de l'objet ni n'entraîne l'envoi d'un télégramme.</p> <p>Stop : La commande Stop (valeur « 1 » ou « 0 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.</p>	

10. DESCRIPTION DES OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

Scenario :

Cette fonction permet de rappeler/sauvegarder jusqu'à 64 scénarios.

Un appui court rappelle le scénario et un appui long spécial (10 s) permet de sauvegarder un scénario ; pour le numéro de scénario défini, tous les états des actionneurs impliqués sont sauvegardés.

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Flags
5 (12, 19, 26)	Channel 1 (2, 3, 4) Action 1	Scénario 8 bits	17.001 DP_SceneNumber (1 octet)	CT
Les télégrammes de rappel du scénario associé au numéro configuré (1..64) sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
42 (44, 46, 48)	Channel 1 (2, 3, 4) Action 2	Scénario 8 bits	17.001 DP_SceneNumber (1 octet)	CT
Les télégrammes de rappel du scénario associé au numéro configuré (1..64) sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.				

Paramètres	Réglage
Scene num. on short push (0:none)	0..64
Ce paramètre définit quel scénario (1..64) doit être rappelé sur front montant. Si la valeur « 0 » est définie, aucun scénario ne sera rappelé.	

1x1 unsigned byte :

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Flags
5 (12, 19, 26)	Channel 1 (2, 3, 4) Action 1	Valeur non signée	5.010 DP_Value_1_Ucount (1 octet)	CT
Les télégrammes contenant la valeur non signée (« Unsigned ») sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
42 (44, 46, 48)	Channel 1 (2, 3, 4) Action 2	Valeur non signée	5.010 DP_Value_1_Ucount (1 octet)	CT
Les télégrammes contenant la valeur non signée (« Unsigned ») sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.				

Paramètres	Réglage
Send on...	Short push Long push
Ce paramètre permet de définir la longueur de l'appui pour envoyer la valeur en byte.	
Byte value on short push (0-255)	0..255, 1
Ce paramètre permet de définir quelle valeur non signée est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un front montant dans l'état du signal du canal (entrée). Un front montant correspond à un changement d'état du signal du canal de « 0 » logique à « 1 » logique.	

10. DESCRIPTION DES OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

2x1 unsigned byte :

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Flags
5 (12, 19, 26)	Channel 1 (2, 3, 4) Action 1	Valeur non signée	5.010 DP_Value_1_Ucount (1 octet)	CT
Les télégrammes contenant la valeur non signée (« Unsigned ») sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
42 (44, 46, 48)	Channel 1 (2, 3, 4) Action 2	Valeur non signée	5.010 DP_Value_1_Ucount (1 octet)	CT
Les télégrammes contenant la valeur non signée (« Unsigned ») sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.				

Paramètres	Réglage
Byte value on short push (0-255)	0..255, 1
Ce paramètre permet de définir quelle valeur non signée est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui court sur le bouton-poussoir associé au canal.	
Byte value on long push (0-255)	0..255, 0
Ce paramètre permet de définir quelle valeur non signée est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton-poussoir associé au canal.	

10.2.1.10 Conditional mode

Cette fonction permet d'envoyer un télégramme du même type dans deux groupes suivant le mode 1 ou 2 :

- Si le mode 1 est actif, Channel X est envoyé.
- Si le mode 2 est actif, Channel X Action 2 est envoyé.

Switching :

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Flags
2 (9, 16, 23)	Channel 1 (2, 3, 4) Mode 1	Commutation	1.01 DP_Switch (1 bit)	CWT
Les télégrammes de commutation sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
3 (10, 17, 24)	Channel 1 (2, 3, 4) Mode 1	État de commutation	1.01 DP_Switch (1 bit)	CW
Les états de commutation sont reçus via l'adresse de groupe liée à l'objet. Ils sont visibles uniquement si le paramètre « Add status object » est réglé sur « Yes ».				
42 (44, 46, 48)	Channel 1 (2, 3, 4) Mode 2	Commutation	1.01 DP_Switch (1 bit)	CWT
Les télégrammes de commutation sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.				

10. DESCRIPTION DES OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

Switching (suite) :

Paramètres	Réglage
Short push reaction	No reaction On Off Toggle
<p>Ce paramètre permet de définir quelle valeur de commutation est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui court sur le bouton-poussoir associé au canal.</p> <p>« No reaction » : Un appui court sur le bouton ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme.</p> <p>« On » : Après un appui court, la valeur de commutation « ON » (valeur binaire « 1 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.</p> <p>« Off » : Après un appui court, la valeur de commutation « OFF » (valeur binaire « 0 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.</p> <p>« Toggle » : Après un appui court, la valeur de commutation stockée dans l'objet de communication est inversée et la nouvelle valeur est envoyée.</p>	
Long push reaction	No reaction On Off Toggle
<p>Ce paramètre permet de définir quelle valeur de commutation est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton-poussoir associé au canal.</p> <p>« No reaction » : Un appui long sur le bouton ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme.</p> <p>« On » : Après un appui long, la valeur de commutation « ON » (valeur binaire « 1 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.</p> <p>« Off » : Après un appui long, la valeur de commutation « OFF » (valeur binaire « 0 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.</p> <p>« Toggle » : Après un appui long, la valeur de commutation stockée dans l'objet de communication est inversée et la nouvelle valeur est envoyée.</p>	

Shutter :

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Flags
2 (9, 16, 23)	Channel 1 (2, 3, 4) Mode 1	Montée/descente des volets	1.008 DP_UpDown (1 bit)	CWT
Les commandes de mouvement « Up/Down » sont envoyées via l'adresse liée à l'objet afin de monter/descendre la protection solaire.				
8 (15, 22, 29)	Channel 1 (2, 3, 4) Mode 1	Arrêt des volets - lamelles	1.009 DP_OpenClose (1 bit)	CWT
La commande « STOP » ou « Slats OPEN/CLOSE » est envoyée via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
7 (14, 21, 28)	Channel 1 (2, 3, 4) Mode 1	État des volets	5.001 DP_Scaling (1 octet)	CW
Les télégrammes d'état des volets sont reçus de l'actionneur des volets via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
42 (44, 46, 48)	Channel 1 (2, 3, 4) Mode 2	Montée/descente des volets	1.008 DP_UpDown (1 bit)	CWT
Les commandes de mouvement « Up/Down » sont envoyées via l'adresse liée à l'objet afin de monter/descendre la protection solaire.				
43 (45, 47, 49)	Channel 1 (2, 3, 4) Mode 2	Arrêt des volets - lamelles	1.009 DP_OpenClose (1 bit)	CWT
La commande « STOP » ou « Slats OPEN/CLOSE » est envoyée via l'adresse de groupe liée à l'objet.				

Channel 1 function	Conditional mode
Channel 1 Action Type	Shutter
Short push reaction	Stop
Long push reaction	Cyclical Up/Down
Long push release	No reaction

10. DESCRIPTION DES OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

Shutter (suite) :

Paramètres	Réglage
Short push reaction	No reaction Cyclical Up/Down + stop Up + stop Down + stop Cyclical Up/Down Stop Open slats Close slats Up Down
Ce paramètre permet de définir quelle commande de mouvement est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui court sur le bouton-poussoir associé au canal. « No reaction » : Aucun appui ne modifie la valeur de l'objet ni n'entraîne l'envoi d'un télégramme. Cyclical Up/Down + stop : Chaque appui court transfère les valeurs de commande de séquence suivantes dans l'objet de communication : Up, Stop, Down, Stop, Up, Stop, Down, Stop, etc. Up + stop : Chaque appui court transfère les valeurs de commande de séquence suivantes dans l'objet de communication : Up, Stop, Up, Stop, etc. Down + stop : Chaque appui court transfère les valeurs de commande de séquence suivantes dans l'objet de communication : Down, Stop, Down, Stop, etc. Cyclical Up/Down : Chaque appui court transfère les valeurs de commande de séquence suivantes dans l'objet de communication : Up, Down, Up, Down, etc. Stop : Un appui court transfère la valeur de commande Stop (« 1 » ou « 0 ») dans l'objet de communication. Open slats : Un appui court transfère la valeur de commande Stop (Open slats) (« 0 ») dans l'objet de communication. Close slats : Un appui court transfère la valeur de commande Stop (Close slats) (« 1 ») dans l'objet de communication. Up : Un appui court transfère la commande Up (valeur « 0 ») dans l'objet de communication. Down : Un appui court transfère la commande Down (valeur « 1 ») dans l'objet de communication.	
Long push reaction	No reaction Up Down Cyclical Up/Down Stop Cyclical Open/Close slats Open slats Close slats
Ce paramètre permet de définir quelle commande de mouvement est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton-poussoir associé au canal. « No reaction » : Aucun appui ne modifie la valeur de l'objet ni n'entraîne l'envoi d'un télégramme. Up : Un appui long transfère la commande Up (valeur « 0 ») dans l'objet de communication. Down : Un appui long envoie la commande Down (valeur « 1 »). Cyclical Up/Down : Chaque appui long envoie les commandes de séquence suivantes : Up, Down, Up, Down, etc. Stop : Un appui long envoie la commande Stop (valeur « 1 » ou « 0 »). Cyclical Open/Close slats : Chaque appui long envoie les commandes de séquence suivantes : Open slats, Close slats, Open slats, Close slats Open slats : Un appui long transfère la commande Stop (Open slats) (valeur « 0 ») dans l'objet de communication. Close slats : Un appui long transfère la commande Stop (Close slats) (valeur « 1 ») dans l'objet de communication.	
Long push release	No reaction Stop
Ce paramètre permet de définir quelle valeur est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée sur relâchement après un appui long sur le bouton-poussoir associé au canal. « No reaction » : Aucun appui ne modifie la valeur de l'objet ni n'entraîne l'envoi d'un télégramme. Stop : La commande Stop (valeur « 1 » ou « 0 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.	

10. DESCRIPTION DES OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

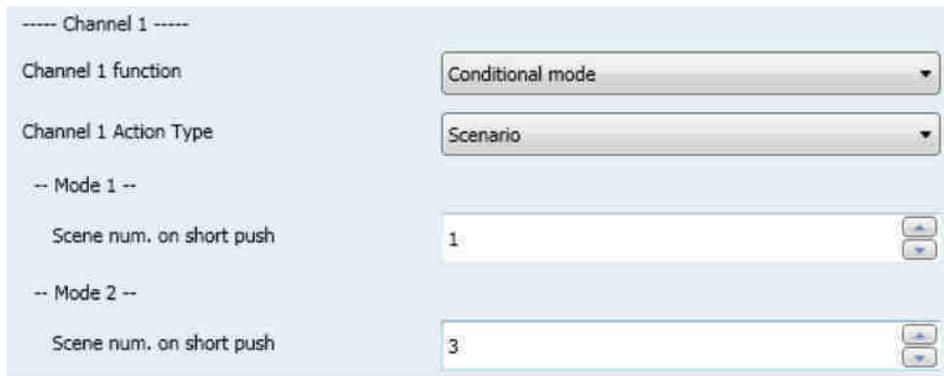
Scenario :

Cette fonction permet de rappeler/sauvegarder jusqu'à 64 scénarios.

Un appui court rappelle le scénario et un appui long spécial (10 s) permet de sauvegarder un scénario ; pour le numéro de scénario défini, tous les états des actionneurs impliqués sont sauvegardés.

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Flags
5 (12, 19, 26)	Channel 1 (2, 3, 4) Action 1	Scénario 8 bits	17.001 DP_SceneNumber (1 octet)	CT

Les télégrammes de rappel du scénario associé au numéro configuré (1..64) sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.



Mode 1

Paramètres	Réglage
Scene num. on short push	0..64
Ce paramètre définit quel scénario (1..64) doit être rappelé sur front montant si le mode 1 est actif. Si la valeur « 0 » est définie, aucun scénario ne sera rappelé.	

Mode 2

Paramètres	Réglage
Scene num. on short push	0..64
Ce paramètre définit quel scénario (1..64) doit être rappelé sur front montant si le mode 2 est actif. Si la valeur « 0 » est définie, aucun scénario ne sera rappelé.	

Dimming :

N°	Nom d'objet	Fonction	DP	Flags
2 (9, 16, 23)	Channel 1 (2, 3, 4) Mode 1	Commutation	1.01 DP_Switch (1 bit)	CWT
Les télégrammes de commutation sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
7 (14, 21, 28)	Channel 1 (2, 3, 4) Mode 1	État de valeur	5.001 DP_Scaling (1 octet)	CW
Les télégrammes d'état de variation sont reçus de l'actionneur de variation via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
42 (44, 46, 48)	Channel 1 (2, 3, 4) Mode 2	Commutation	1.01 DP_Switch (1 bit)	CWT
Les télégrammes de commutation sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
6 (13, 20, 27)	Channel 1 (2, 3, 4) Mode 1	Variation	3.007 DP_Control_Dimming (4 bits)	CT
Les télégrammes de variation sont envoyés à l'actionneur de variation via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
43 (45, 47, 49)	Channel 1 (2, 3, 4) Mode 2	Variation	3.007 DP_Control_Dimming (4 bits)	CT
Les télégrammes de variation sont envoyés à l'actionneur de variation via l'adresse de groupe liée à l'objet.				

10. DESCRIPTION DES OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

Dimming (suite) :

----- Channel 1 -----

Channel 1 fonction: Conditional mode

Channel 1 Action Type: Dimming

Switching value on short push: Toggle

Dimming value on long push: Dim +/-

Dimming value on release push: Stop

Paramètres	Réglage
Switching value on short push	No reaction On Off Toggle
Ce paramètre permet de définir quelle valeur de commutation est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui court sur le bouton-poussoir associé au canal. « No reaction » : Un appui court ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. « On » : Après un appui court, la valeur de commutation « ON » (valeur binaire « 1 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée. « Off » : Après un appui court, la valeur de commutation « OFF » (valeur binaire « 0 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée. « Toggle » : Après un appui court, la valeur de commutation stockée dans l'objet de communication est inversée et la nouvelle valeur est envoyée.	
Dimming value on long push	Dim +/- Dim + Dim - No reaction
Ce paramètre permet de définir quelle valeur de variation est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton-poussoir associé au canal. « No reaction » : Un appui long ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. « Dim+/- » : Après un appui long, la valeur de variation stockée dans l'objet de communication est inversée et la nouvelle valeur est envoyée. « Dim + » : Après un appui long, la valeur de variation « Increase 100% » est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée. « Dim - » : Après un appui long, la valeur de variation « Decrease 100% » est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.	
Dimming value on release push	No reaction Stop
Ce paramètre permet de définir quelle valeur de variation est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée sur relâchement après un appui long sur le bouton-poussoir associé au canal. « No reaction » : Un appui lonn sur le bouton ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. « Stop » : Lorsque le bouton-poussoir est relâché après un appui long, la valeur de variation « Stop » est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.	

1x1 unsigned byte :

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Flags
5 (12, 19, 26)	Channel 1 (2, 3, 4) Mode 1	Valeur non signée	5.010 DP_Value_1_Ucount (1 octet)	CT
Les télégrammes contenant la valeur non signée (« Unsigned ») sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
42 (44, 46, 48)	Channel 1 (2, 3, 4) Mode 2	Valeur non signée	5.010 DP_Value_1_Ucount (1 octet)	CT
Les télégrammes contenant la valeur non signée (« Unsigned ») sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.				

10. DESCRIPTION DES OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

1x1 unsigned byte (suite) :

---- Channel 1 ----

Channel 1 function: Conditional mode

Channel 1 Action Type: 1 x 1 unsigned byte

-- Mode 1 --

Send on ...: short push

Byte value on short push (0-255): 1

-- Mode 2 --

Send on ...: short push

Byte value on short push (0-255): 3

Mode 1

Paramètres	Réglage
Send on...	Short push Long push
Ce paramètre permet de définir la longueur de l'appui pour envoyer la valeur en byte.	
Byte value on short push (0-255)	0..255, 1
Ce paramètre permet de définir quelle valeur 8 bits non signée est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un front montant dans l'état du signal du canal (entrée). Un front montant correspond à un changement d'état du signal du canal de « 0 » logique à « 1 » logique si le mode 1 est actif.	

Mode 2

Paramètres	Réglage
Send on...	Short push Long push
Ce paramètre permet de définir la longueur de l'appui pour envoyer la valeur en byte.	
Byte value on short push (0-255)	0..255, 1
Ce paramètre permet de définir quelle valeur 8 bits non signée est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un front montant dans l'état du signal du canal (entrée). Un front montant correspond à un changement d'état du signal du canal de « 0 » logique à « 1 » logique si le mode 2 est actif.	

2x1 unsigned byte :

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Flags
5 (12, 19, 26)	Channel 1 (2, 3, 4) Mode 1	Valeur non signée	5.010 DP_Value_1_Ucount (1 octet)	CT
Les télégrammes contenant la valeur non signée (« Unsigned ») sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
42 (44, 46, 48)	Channel 1 (2, 3, 4) Mode 2	Valeur non signée	5.010 DP_Value_1_Ucount (1 octet)	CT
Les télégrammes contenant la valeur non signée (« Unsigned ») sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.				

10. DESCRIPTION DES OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

2x1 unsigned byte (suite) :

---- Channel 1 ----

Channel 1 function Conditional mode

Channel 1 Action Type 2 x 1 unsigned byte

-- Mode 1 --

Byte value on short push (0-255) 1

Byte value on long push (0-255) 7

-- Mode 2 --

Byte value on short push (0-255) 3

Byte value on long push (0-255) 5

Mode 1

Paramètres	Réglage
Byte value on short push (0-255)	0..255, 1
Ce paramètre permet de définir quelle valeur 8 bits non signée est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui court sur le bouton-poussoir associé au canal si le mode 1 est actif.	
Byte value on long push (0-255)	0..255, 0
Ce paramètre permet de définir quelle valeur non signée est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton-poussoir associé au canal si le mode 1 est actif.	

Mode 2

Paramètres	Réglage
Byte value on short push (0-255)	0..255, 1
Ce paramètre permet de définir quelle valeur non signée est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui court sur le bouton-poussoir associé au canal si le mode 2 est actif.	
Byte value on long push (0-255)	0..255, 0
Ce paramètre permet de définir quelle valeur non signée est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton-poussoir associé au canal si le mode 2 est actif.	

10.2.1.11 Add Enable object

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Flags
4 (11,18,25)	Channel 1 (2, 3, 4)	Activation	1.02 DP_Enable (1 bit)	CW
Les télégrammes d'activation sont reçus via l'adresse de groupe liée à l'objet. Ils sont utilisés pour verrouiller (désactiver) ou déverrouiller (activer) le canal correspondant.				
Ils sont visibles uniquement si le paramètre « Add enable object » est réglé sur « Yes ».				

Add enable object No

10.2.1.12 Invert context information logic

Invert context information logic No

Invert context information logic	Yes / No
Ce paramètre définit le type de logique des informations contextuelles.	

10. DESCRIPTION DES OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

■ 10.2.2 Use Jointly

10.2.2.1 Switching

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Flags
2 (16)	Channel 1-2 (3-4)	Commutation	1.01 DP_Switch (1 bit)	CWT
Les télégrammes de commutation sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
3 (17)	Channel 1-2 (3-4)	État de commutation	1.01 DP_Switch (1 bit)	CW
Les états de commutation sont reçus via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
4 (18)	Channel 1-2 (3-4)	Activation	1.02 DP_Enable (1 bit)	CW
Les télégrammes d'activation sont reçus via l'adresse de groupe liée à l'objet. Ils sont utilisés pour verrouiller (désactiver) ou déverrouiller (activer) le canal correspondant. Ils sont visibles uniquement si le paramètre « Add disable object » est réglé sur « Yes ».				

Paramètres	Réglage
Channel Xn - Short push reaction	No reaction On Off Toggle
Ce paramètre permet de définir quelle valeur de commutation est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui court sur le bouton-poussoir associé au canal. « No reaction » : Un appui court ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. « On » : Après un appui court, la valeur de commutation « ON » (valeur binaire « 1 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée. « Off » : Après un appui court, la valeur de commutation « OFF » (valeur binaire « 0 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée. « Toggle » : Après un appui court, la valeur de commutation stockée dans l'objet de communication est inversée et la nouvelle valeur est envoyée.	
Channel Xn+1 - Short push reaction	No reaction On Off Toggle
Ce paramètre permet de définir quelle valeur de commutation est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui court sur le bouton-poussoir associé au canal. « No reaction » : Un appui court ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. « On » : Après un appui court, la valeur de commutation « ON » (valeur binaire « 1 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée. « Off » : Après un appui court, la valeur de commutation « OFF » (valeur binaire « 0 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée. « Toggle » : Après un appui court, la valeur de commutation stockée dans l'objet de communication est inversée et la nouvelle valeur est envoyée.	
Add enable object	Yes / No
Ce paramètre définit si les canaux (1-2 ou 3-4) peuvent être bloqués via un objet « Enable » supplémentaire. Si les canaux sont bloqués (valeur « Enable » = 1), les changements d'état de ces canaux ne sont pas transmis.	

10. DESCRIPTION DES OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

10.2.2.2 Dimming

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Flags
2 (16)	Channel 1-2 (3-4)	Commutation	1.01 DP_Switch (1 bit)	CWT
Les télégrammes de commutation sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
6 (20)	Channel 1-2 (3-4)	Variation	3.007 DP_Control_Dimming (4 bits)	CT
Les télégrammes de variation sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
7 (21)	Channel 1-2 (3-4)	État de valeur	5.001 DP_Scaling (1 octet)	CW
Les télégrammes d'état de variation sont reçus de l'actionneur de variation via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
4 (18)	Channel 1-2 (3-4)	Activation	1.02 DP_Enable (1 bit)	CW
Les télégrammes d'activation sont reçus via l'adresse de groupe liée à l'objet. Ils sont utilisés pour verrouiller (désactiver) ou déverrouiller (activer) le canal correspondant. Ils sont visibles uniquement si le paramètre « Add enable object » est réglé sur « Yes ».				

Channel 1-2 fonction	Dimming
Channel 1 - Switching value on short push	On
Channel 1 - Switching value on long push	On
Channel 1 - Dimming value on long push	Dim+
Channel 1 - Dimming value on release push	Stop
Channel 2 - Switching value on short push	Off
Channel 2 - Switching value on long push	No reaction
Channel 2 - Dimming value on long push	Dim-
Channel 2 - Dimming value on release push	Stop

Paramètres	Réglage
Channel X - Switching value on short push	No reaction On Off Toggle
Ce paramètre permet de définir quelle valeur de commutation est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui court sur le bouton-poussoir associé au canal. « No reaction » : Un appui court ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. « On » : Après un appui court, la valeur de commutation « ON » (valeur binaire « 1 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée. « Off » : Après un appui court, la valeur de commutation « OFF » (valeur binaire « 0 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée. « Toggle » : Après un appui court, la valeur de commutation stockée dans l'objet de communication est inversée et la nouvelle valeur est envoyée.	
Channel X - Switching value on long push	No reaction On
Ce paramètre permet de définir quelle valeur de commutation est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton-poussoir associé au canal. « No reaction » : Un appui long ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. « On » : Après un appui long, la valeur de commutation « ON » (valeur binaire « 1 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.	
Channel X - Dimming value on long push	Dim +/- Dim + Dim - No reaction
Ce paramètre permet de définir quelle valeur de variation est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton-poussoir associé au canal. « No reaction » : Un appui long ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. « Dim+/- » : Après un appui long, la valeur de variation stockée dans l'objet de communication est inversée et la nouvelle valeur est envoyée. « Dim + » : Après un appui court, la valeur de variation « Increase 100% » est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée. « Dim - » : Après un appui court, la valeur de variation « Decrease 100% » est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.	

10. DESCRIPTION DES OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

10.2.2.2 Dimming (suite)

Paramètres	Réglage
Channel X - Dimming value on release push	No reaction Stop
<p>Ce paramètre permet de définir quelle valeur de variation est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton-poussoir associé au canal.</p> <p>« No reaction » : Un appui long sur le bouton ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme.</p> <p>« Stop » : Lorsque le bouton-poussoir est relâché après un appui long, la valeur de variation « Stop » est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.</p>	
Channel X +1 - Switching value on short push	No reaction On Off Toggle
<p>Ce paramètre permet de définir quelle valeur de commutation est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui court sur le bouton-poussoir associé au canal.</p> <p>« No reaction » : Un appui court ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme.</p> <p>« On » : Après un appui court, la valeur de commutation « ON » (valeur binaire « 1 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.</p> <p>« Off » : Après un appui court, la valeur de commutation « OFF » (valeur binaire « 0 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.</p> <p>« Toggle » : Après un appui court, la valeur de commutation stockée dans l'objet de communication est inversée et la nouvelle valeur est envoyée.</p>	
Channel X +1 - Switching value on long push	No reaction On
<p>Ce paramètre permet de définir quelle valeur de commutation est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton-poussoir associé au canal.</p> <p>« No reaction » : Un appui long ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme.</p> <p>« On » : Après un appui long, la valeur de commutation « ON » (valeur binaire « 1 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.</p>	
Channel X +1 - Dimming value on long push	Dim +/- Dim + Dim - No reaction
<p>Ce paramètre permet de définir quelle valeur de variation est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton-poussoir associé au canal.</p> <p>« No reaction » : Un appui long ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme.</p> <p>« Dim+/- » : Après un appui long, la valeur de variation stockée dans l'objet de communication est inversée et la nouvelle valeur est envoyée.</p> <p>« Dim + » : Après un appui court, la valeur de variation « Increase 100% » est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.</p> <p>« Dim - » : Après un appui court, la valeur de variation « Decrease 100% » est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.</p>	
Channel X +1 - Dimming value on release push	No reaction Stop
<p>Ce paramètre permet de définir quelle valeur de variation est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton-poussoir associé au canal.</p> <p>« No reaction » : Un appui long sur le bouton ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme.</p> <p>« Stop » : Lorsque le bouton-poussoir est relâché après un appui long, la valeur de variation « Stop » est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.</p>	
Add enable object	Yes / No
<p>Ce paramètre définit si les canaux peuvent être bloqués via un objet « Enable » supplémentaire. Si les canaux sont bloqués (valeur « Enable » = 1), les changements d'état de ces canaux ne sont pas transmis.</p>	

10. DESCRIPTION DES OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

10.2.2.3 Shutter 2-input

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Flags
2 (16)	Channel 1-2 (3-4)	Montée/descente des volets	1.008 DP_UpDown (1 bit)	CWT
Les commandes de mouvement « Up/Down » sont envoyées via l'adresse liée à l'objet afin de monter/descendre la protection solaire.				
8 (22)	Channel 1-2 (3-4)	Arrêt des volets - lamelles	1.009 DP_OpenClose (1 bit)	CWT
La commande « STOP » ou « Slats OPEN/CLOSE » est envoyée via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
7 (21)	Channel 1-2 (3-4)	État des volets	5.001 DP_Scaling (1 octet)	CW
Les télégrammes d'état des volets sont reçus de l'actionneur des volets via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
4 (18)	Channel 1-2 (3-4)	Activation	1.03 DP_Enable (1 bit)	CW
Les télégrammes d'activation sont reçus via l'adresse de groupe liée à l'objet. Ils sont utilisés pour verrouiller (désactiver) ou déverrouiller (activer) le canal correspondant. Ils sont visibles uniquement si le paramètre « Add enable object » est réglé sur « Yes ».				

Channel 1-2 function	Shutter 2-inputs
Channel 1 - Short push reaction	Up + stop
Channel 1 - Long push reaction	Open slats
Channel 1 - Long push release	No reaction
Channel 2 - Short push reaction	Down + stop
Channel 2 - Long push reaction	Close slats
Channel 2 - Long push release	No reaction
Add enable object	No

10. DESCRIPTION DES OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

10.2.2.3 Shutter 2-input (suite)

Paramètres	Réglage
Channel X - Short push reaction	No reaction Cyclical Up/Down + stop Up + stop Down + stop Cyclical Up/Down Stop Open slats Close slats Up Down
Ce paramètre permet de définir quelle commande de mouvement est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui court sur le bouton-poussoir associé au canal. « No reaction » : Aucun appui ne modifie la valeur de l'objet ni n'entraîne l'envoi d'un télégramme. Cyclical Up/Down + stop : Chaque appui court transfère les valeurs de commande de séquence suivantes dans l'objet de communication : Up, Stop, Down, Stop, Up, Stop, Down, Stop, etc. Up + stop : Chaque appui court transfère les valeurs de commande de séquence suivantes dans l'objet de communication : Up, Stop, Up, Stop, etc. Down + stop : Chaque appui court transfère les valeurs de commande de séquence suivantes dans l'objet de communication : Up, Stop, Up, Stop, etc. Cyclical Up/Down : Chaque appui court transfère les valeurs de commande de séquence suivantes dans l'objet de communication : Up, Down, Up, Down, etc. Stop : Un appui court transfère la valeur de commande Stop (« 1 » ou « 0 ») dans l'objet de communication. Open slats : Un appui court transfère la valeur de commande Stop (Open slats) (« 0 ») dans l'objet de communication. Close slats : Un appui court transfère la valeur de commande Stop (Close slats) (« 1 ») dans l'objet de communication. Up : Un appui court transfère la commande Up (valeur « 0 ») dans l'objet de communication. Down : Un appui court transfère la commande Down (valeur « 1 ») dans l'objet de communication.	
Channel X - Long push reaction	No reaction Up Down Cyclical Up/Down Stop Cyclical Open/Close slats Open slats Close slats
Ce paramètre permet de définir quelle commande de mouvement est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton-poussoir associé au canal. « No reaction » : Aucun appui ne modifie la valeur de l'objet ni n'entraîne l'envoi d'un télégramme. Up : Un appui long transfère la commande Up (valeur « 0 ») dans l'objet de communication. Down : Un appui long envoie la commande Down (valeur « 1 »). Cyclical Up/Down : Chaque appui long envoie les commandes de séquence suivantes : Up, Down, Up, Down, etc. Stop : Un appui long envoie la commande Stop (valeur « 1 » ou « 0 »). Cyclical Open/Close slats : Chaque appui long envoie les commandes de séquence suivantes : Open slats, Close slats, Open slats, Close slats Open slats : Un appui long transfère la commande Stop (Open slats) (valeur « 0 ») dans l'objet de communication. Close slats : Un appui long transfère la commande Stop (Close slats) (valeur « 1 ») dans l'objet de communication.	
Channel X - Long push release	No reaction Stop
Ce paramètre permet de définir quelle valeur est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée sur relâchement après un appui long sur le bouton-poussoir associé au canal. « No reaction » : Aucun appui ne modifie la valeur de l'objet ni n'entraîne l'envoi d'un télégramme. Stop : La commande Stop (valeur « 1 » ou « 0 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.	

10. DESCRIPTION DES OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

10.2.2.3 Shutter 2-input (suite)

Paramètres	Réglage
Channel X +1 - Short push reaction	No reaction Cyclical Up/Down + stop Up + stop Down + stop Cyclical Up/Down Stop Open slats Close slats Up Down
<p>Ce paramètre permet de définir quelle commande de mouvement est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui court sur le bouton-poussoir associé au canal.</p> <p>« No reaction » : Aucun appui ne modifie la valeur de l'objet ni n'entraîne l'envoi d'un télégramme.</p> <p>Cyclical Up/Down + stop : Chaque appui court transfère les valeurs de commande de séquence suivantes dans l'objet de communication : Up, Stop, Down, Stop, Up, Stop, Down, Stop, etc.</p> <p>Up + stop : Chaque appui court transfère les valeurs de commande de séquence suivantes dans l'objet de communication : Up, Stop, Up, Stop, etc.</p> <p>Down + stop : Chaque appui court transfère les valeurs de commande de séquence suivantes dans l'objet de communication : Up, Stop, Up, Stop, etc.</p> <p>Cyclical Up/Down : Chaque appui court transfère les valeurs de commande de séquence suivantes dans l'objet de communication : Up, Down, Up, Down, etc.</p> <p>Stop : Un appui court transfère la valeur de commande Stop (« 1 » ou « 0 ») dans l'objet de communication.</p> <p>Open slats : Un appui court transfère la valeur de commande Stop (Open slats) (« 0 ») dans l'objet de communication.</p> <p>Close slats : Un appui court transfère la valeur de commande Stop (Close slats) (« 1 ») dans l'objet de communication.</p> <p>Up : Un appui court transfère la commande Up (valeur « 0 ») dans l'objet de communication.</p> <p>Down : Un appui court transfère la commande Down (valeur « 1 ») dans l'objet de communication.</p>	
Channel X +1 - Long push reaction	No reaction Up Down Cyclical Up/Down Stop Cyclical Open/Close slats Open slats Close slats
<p>Ce paramètre permet de définir quelle commande de mouvement est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton-poussoir associé au canal.</p> <p>« No reaction » : Aucun appui ne modifie la valeur de l'objet ni n'entraîne l'envoi d'un télégramme.</p> <p>Up : Un appui long transfère la commande Up (valeur « 0 ») dans l'objet de communication.</p> <p>Down : Un appui long envoie la commande Down (valeur « 1 »).</p> <p>Cyclical Up/Down : Chaque appui long envoie les commandes de séquence suivantes : Up, Down, Up, Down, etc.</p> <p>Stop : Un appui long envoie la commande Stop (valeur « 1 » ou « 0 »).</p> <p>Cyclical Open/Close slats : Chaque appui long envoie les commandes de séquence suivantes : Open slats, Close slats, Open slats, Close slats</p> <p>Open slats : Un appui long transfère la commande Stop (Open slats) (valeur « 0 ») dans l'objet de communication.</p> <p>Close slats : Un appui long transfère la commande Stop (Close slats) (valeur « 1 ») dans l'objet de communication.</p>	
Channel X - Long push release	No reaction / Stop
<p>Ce paramètre permet de définir quelle valeur est écrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée sur relâchement après un appui long sur le bouton-poussoir associé au canal.</p> <p>« No reaction » : Aucun appui ne modifie la valeur de l'objet ni n'entraîne l'envoi d'un télégramme.</p> <p>Stop : La commande Stop (valeur « 1 » ou « 0 ») est transférée dans l'objet de communication avant d'être envoyée.</p>	
Add enable object	Yes / No
<p>Ce paramètre définit si les canaux (1-2 ou 3-4) peuvent être bloqués via un objet « Enable » supplémentaire. Si les canaux (1-2 ou 3-4) sont bloqués (valeur « Enable » = 1), les changements d'état de ces canaux ne sont pas transmis.</p>	

10. DESCRIPTION DES OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

10.3 Configuration des LED

The screenshot shows a configuration interface for LED settings. It is organized into three main sections: 'Use led 1', 'Mode 1', and 'Mode 2'. Each section contains a 'Led color' and 'Led behaviour' dropdown menu. The 'Use led 1' dropdown is set to 'Yes'. Mode 1 has 'Led color' set to 'Green' and 'Led behaviour' set to 'On'. Mode 2 has 'Led color' set to 'Blue' and 'Led behaviour' set to 'On'. There are also 'OFF status' labels between the modes.

Use led X

The 'Use led X' configuration shows a dropdown menu with the label 'Use led 1' and the selected value 'Yes'.

Use led X	Yes / No
Ce paramètre définit si la LED X est utilisée ou pas (suivant si les doigts sont équipés d'un diffuseur lumineux).	

Mode1
 ON status

Led color	Green Blue White Orange Gold Yellow Turquoise Cyan Light blue Violet Pink Purple
-----------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Ce paramètre définit la couleur de la LED X pour l'état ON dans le Mode 1

Led behaviour	Off On Slow blink Fast blink Soft blink Flash 1 Flash 2 Flash 3 Pulse
---------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------

Ce paramètre définit le comportement de la LED X pour l'état ON dans le Mode 1

10. DESCRIPTION DES OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

Mode1 (suite)

OFF status

Led color	Green Blue White Orange Gold Yellow Turquoise Cyan Light blue Violet Pink Purple
Ce paramètre définit la couleur de la LED X pour l'état OFF dans le Mode 1	
Led behaviour	Off On Slow blink Fast blink Soft blink Flash 1 Flash 2 Flash 3 Pulse
Ce paramètre définit le comportement de la LED X pour l'état ON dans le Mode 1	

Mode2

ON status

Led color	Green Blue White Orange Gold Yellow Turquoise Cyan Light blue Violet Pink Purple
Ce paramètre définit la couleur de la LED X pour l'état ON dans le Mode 2	
Led behaviour	Off On Slow blink Fast blink Soft blink Flash 1 Flash 2 Flash 3 Pulse
Ce paramètre définit le comportement de la LED X pour l'état ON dans le Mode 2	

10. DESCRIPTION DES OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

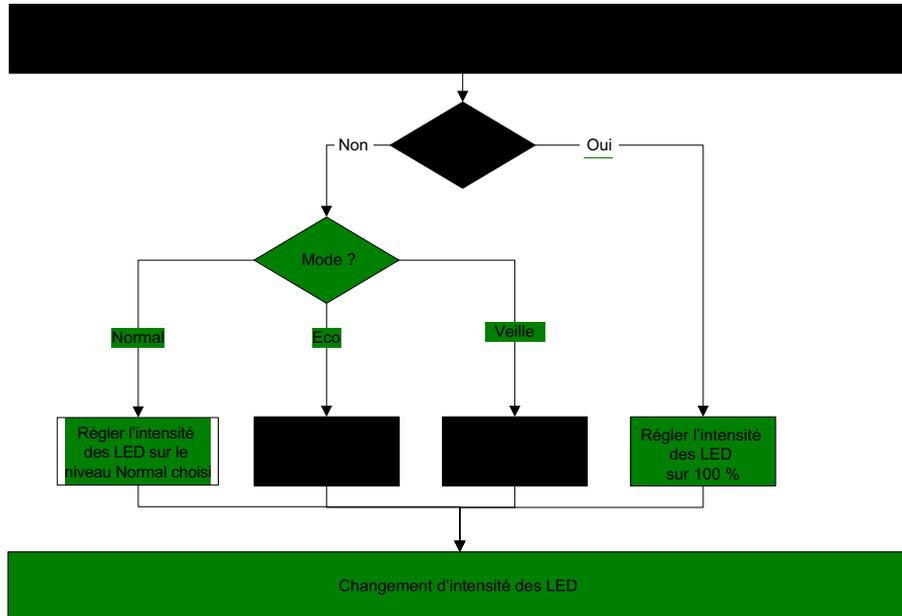
10.5 Logigramme des changements d'intensité des LED

Les LED changent d'intensité si :

- un objet suivant est reçu : Veille, mode Eco, mode Normal, Eco/Normal, Alarme
- un bouton est actionné.

Après le mode Veille ou Alarme, le niveau revient au niveau précédent (Normal/Eco).

Le mode Veille est désactivé si un bouton est actionné.



10.6 Absence de configuration et procédure de réinitialisation

Produit pas encore configuré

Le produit n'a pas d'adresse physique ni d'adresse de groupe associée.

Les LED changent de couleur de manière aléatoire toutes les 200 ms.

Procédure de réinitialisation



Nota : En mode programmation (LED rouge fixes), il existe un délai de 30 min avant le dépassement de temps.