

# Stredový kryt pre časovač, nastaviteľný na max.120 min., farba light grey

**102-64906**

**4** roky  
záruka

Stredový kryt pre časový spínač. Časový spínač umožňuje nastaviť časovú periódu na maximálne 120 minút, počas ktorej, napríklad, zostane svetlo zapnuté.

Farba povrchovej úpravy: light grey.

## Technické údaje

Stredový kryt pre časovač, nastaviteľný na max.120 min., farba light grey. Stredový kryt je lemovaný plochou hranou, ktorá má vo všetkých 4 rohoch obdlžníkový otvor, ktorý obsahuje viacpolohovú západku. Konštrukcia stredového krytu umožňuje, že rámček bude vždy pripojený plocho k stene dokonca aj v prípade nerovnej omietky. Funguje to v dvoch smeroch: Ak zapustená inštalačná krabica z omietky prečnieva, viacpolohové západky môžu kompenzovať nerovnosť do hodnoty 1 až 1,2 mm. Ak je zapustená inštalačná krabica zapustená do omietky príliš hlboko, západky môžu kompenzovať nedokonalosť až do hodnoty 1,8 mm.

Plochý okraj stredového krytu má tak tiež 4 okrúhle otvory, ktoré zaistujú správnu polohu rámčeka voči stredovému krytu. Po namontovaní všetkých komponentov (rámček, elektroinštalačné prvky a spínač) nie sú vďaka plochej hrane stredového krytu viditeľné žiadne kovové súčasti.

- Popis: Stredový kryt (plochý skrutkovač 1 x 5 mm) sa naskrutkuje na časový spínač. Otočný prepínač je namontovaný nad riadiacou osou mechanizmu.
  - Materiál stredového krytu: Stredový kryt je vyrobený z tvrdého PC + ASA. Materiál je farbený v hmote.
  - Farba: svetlo sivá (farbená v hmote, približne NCS S 1002 - Y, RAL 080 80 05)
  - Potlač: Na stredovom kryte je nezmazateľne zaznačená časomiera v minútach (intervaly 20, 40, 60, 80, 100 a 120 min.)
  - Demontáž: Jednoducho odskrutkujte stredový kryt z mechanizmu.
  - Odolnosť voči nárazu: Kombinácia mechanizmu, stredového krytu a rámčeka má odolnosť voči nárazu IK06
  - Rozmery stredového krytu s plochou hranou: 56 x 56 mm (VxŠ)
- Rozmery viditeľnej časti stredového krytu: 45 x 45 mm (VxŠ)
- Rozmery (VxŠxH): 55.8 x 55.8 x 23.8 mm
  - Certifikácia: CE



**CE**